

## Κύρος Γρανάζης, Ανιχνευτής πυγολαμπίδων, Walt Disney (κόμικς)

Walt Disney

Κύρος Γρανάζης, Ανιχνευτής πυγολαμπίδων

















Walt Disney, Η μεγάλη Βιβλιοθήκη DISNEY, *Το ουράνιο νησί*, σελ. 41-44

### Δραστηριότητες

1. Στο συγκεκριμένο κόμικ να εντοπίσετε αντικείμενα που παραπέμπουν σε επιστημονικό πεδίο. Πώς αξιοποιούνται αυτά από τον Κύρο Γρανάζη;
2. Να εντοπίσετε και να σχολιάσετε τους διάφορους τρόπους που χρησιμοποιούνται, για να ξετυλιχτεί η ιστορία (λεζάντες, συννεφάκια, ηχομημητικές λέξεις, εκφράσεις προσώπων, γραμμές που δηλώνουν κίνηση κ.ά.).
3. Προσπαθήστε να μετατρέψετε το κόμικ σε αφηγηματικό κείμενο (χωρίς εικόνα).
4. Γιατί απορρίπτεται η εφεύρεση του Κύρου Γρανάζη από την κριτική επιτροπή και γιατί η ίδια εφεύρεση κερδίζει το πρώτο βραβείο αργότερα;
5. Να συζητήσετε πότε μια επιστημονική εφεύρεση ή μια απλή εφεύρεση (δίπλωμα ευρεσιτεχνίας, πατέντα) αναγνωρίζεται από τους επιστημονικούς κύκλους και την ανθρωπότητα. Έπειτα να αναζητήσετε κάποιες εφευρέσεις που αποτέλεσαν ορόσημο στην εξέλιξη του ανθρώπου.
6. Να χωριστείτε σε ομάδες και να αναζητήσετε μεγάλους εφευρέτες. Έπειτα να παρουσιάσετε στην τάξη σας τη βιογραφία τους και το επιστημονικό τους έργο σε προσχεδιασμένο προφορικό λόγο με την υποστήριξη του κατάλληλου λογισμικού παρουσίασης.
7. Να φανταστείτε κάποια «επιστημονική» εφεύρεση και να την αποδώσετε με μορφή κόμικ (χρησιμοποιώντας τη σύγχρονη τεχνολογία, π.χ. [pixton](http://pixon.com/)). Να δώσετε το δικό σας χιουμοριστικό όνομα στον εφευρέτη, να επινοήσετε τον τόπο, τον χρόνο, την ομάδα ανθρώπων που θα πλαισιώσουν τον ήρωα- εφευρέτη σας.